

ERRATA

Localização	Onde se lê:	Deverá ler-se:
Pág. 46, secção 2.5.2.4 (Exemplo)	<pre>int[] matriz = new int[9]; foreach(int idx in matriz) { matriz[idx] = 2011; }</pre>	<pre>int[] matriz = new int[4]; matriz[0] = 1000; matriz[1] = 2000; matriz[2] = 3000; matriz[3] = 4000; foreach (int idx in matriz) { Console.WriteLine(idx); } Console.Read();</pre>
Pág. 46, secção 2.5.2.4 (Análise)	Aqui, declarou-se um <i>array</i> com nove elementos e, para cada um deles, atribuiu-se o valor 2011 . Foi utilizada uma variável auxiliar de ciclo (<i>idx</i>), que representa cada um dos elementos que constituem o <i>array</i> .	Aqui, declarou-se um <i>array</i> com quatro elementos e, para cada um deles, atribuiu-se um valor distinto . Foi utilizada uma variável auxiliar de ciclo (<i>idx</i>), que permite apresentar o valor de cada um dos elementos que constituem o <i>array</i> .
Págs. 56-66, secções 3.2.2 a 3.3 (Exemplos)	<pre>[...] void Acelerar(int quantidade) { velocidade = velocidade - quantidade; } [...]</pre>	<pre>[...] void Acelerar(int quantidade) { velocidade = velocidade + quantidade; } [...]</pre>
Pág. 96, secção 5.1.2	[...] Passou a ser possível enviar comandos sob a forma de texto a partir do dispositivo de saída de informação (o teclado) e obter resultados por intermédio do dispositivo de entrada de informação (o monitor). [...]	[...] Passou a ser possível enviar comandos sob a forma de texto a partir do dispositivo de entrada de informação (o teclado) e obter resultados por intermédio do dispositivo de saída de informação (o monitor). [...]