

## ERRATA DO LIVRO *C++: GUIA MODERNO DE PROGRAMAÇÃO*

Localização:	Onde se lê:	Deverá ler-se:
<b>Cap. 2; Pág. 17; parágrafo 1; linha 1</b>	“Na Listagem 2.3 é declarado um vetor capaz de armazenar 4 números reais.”	“Na Listagem 2.3 é declarado um vetor capaz de armazenar <u>6</u> números reais.”
<b>Cap. 3; Pág. 27; Exercício Proposto 2)</b>	<pre>7 + 5 == 4 * (6 % 3); true &amp;&amp; false != false; true    false != !false; 1 &gt;= 2 % 3 1 &gt;= 2 / 3</pre>	<pre>7 + 5 == 4 * (6 % 3); true &amp;&amp; false != false; true    false != !false; 1 &gt;= 2 % <u>3</u>; 1 &gt;= 2 / <u>3</u>;</pre>
<b>Cap.5; Pág. 42; Exercício Proposto 4)</b>	“Desenvolva uma aplicação que aceite a data de nascimento de um indivíduo e apresente o dia da semana em que ele efetivamente nasceu, bem como a sua idade.”	<u>“Resolva o exercício da alínea anterior, mas convertendo de numeração árabe para numeração romana.”</u>
<b>Cap.7; Pág. 60; Exercício Proposto 1)</b>	“Através de uma superclasse Pessoa, com os atributos nome, sexo e idade, derive uma subclasse Amigo, de quem sabemos a data de nascimento e o contacto telefónico.”	“Através de uma superclasse Pessoa, com os atributos <u>nome e sexo</u> , derive uma subclasse Amigo, de quem sabemos <u>a idade e o contacto telefónico.</u> ”
<b>Cap.8; Pág. 64; Listagem 8.3</b>	<pre>if(caixa1.comparar(caixa2)) {     cout &lt;&lt; "Caixa2 &gt; Caixa1"; } else {     cout &lt;&lt; "Caixa2 &lt;= Caixa1"; } }</pre>	<pre>if(caixa1.comparar(caixa2)) {     cout &lt;&lt; "Caixa<u>1</u> &gt; Caixa<u>2</u>"; } else {     cout &lt;&lt; "Caixa<u>1</u> &lt;= Caixa<u>2</u>"; } }</pre>
<b>Cap.10; Pág. 77; Exercício Proposto 2)</b>	“Desenvolva uma aplicação capaz de receber um número compreendido entre 1 e 1 000, em numeração árabe, e de devolvê-lo em numeração romana.”	<u>“Resolva o exercício da alínea anterior, mas apresentando o número de letras.”</u>
<b>Cap.12; Pág. 88; Exercício Proposto 1)</b>	“(…) com três casas decimais fixas (por exemplo, 394.63 deverá resultar em 3.946e+2).”	“(…) com três casas decimais fixas (por exemplo, 394.63 deverá resultar em 3.946e+ <u>02</u> ).”
<b>Cap.20; Pág. 171; Exercício Proposto 2)</b>	“Altere o código da Listagem 20.2, de modo a impedir o utilizador de alterar o tamanho do tipo letra.”	“Altere o código da Listagem 20.2, de modo a <u>predefinir o tipo de letra para Sans Bold 20.</u> ”
<b>Cap.20; Pág. 171; Exercício Proposto 5)</b>	A classe DialogBox permite (...)	A classe AboutDialog permite (...)