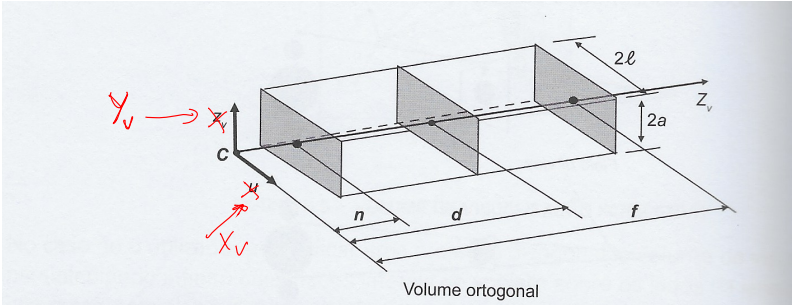
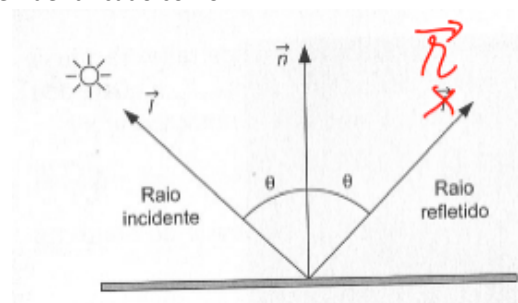
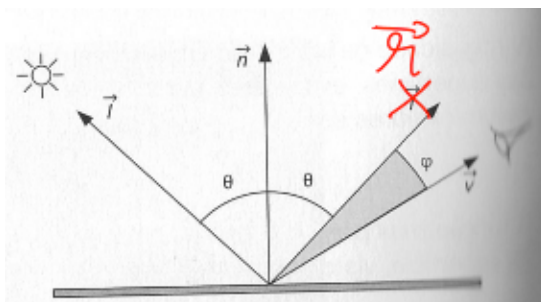


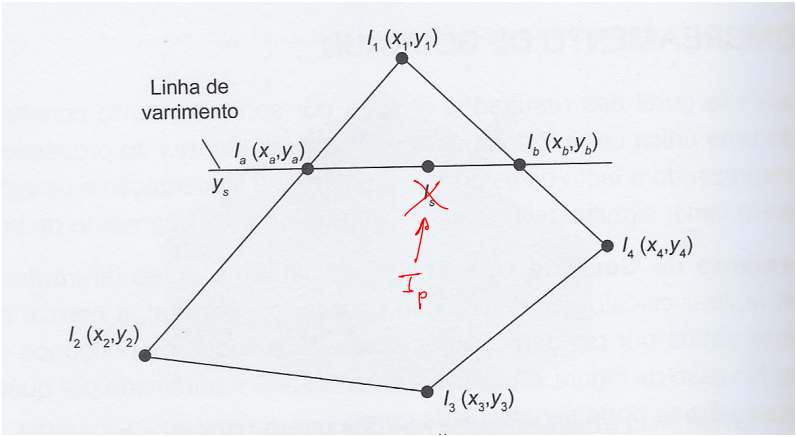
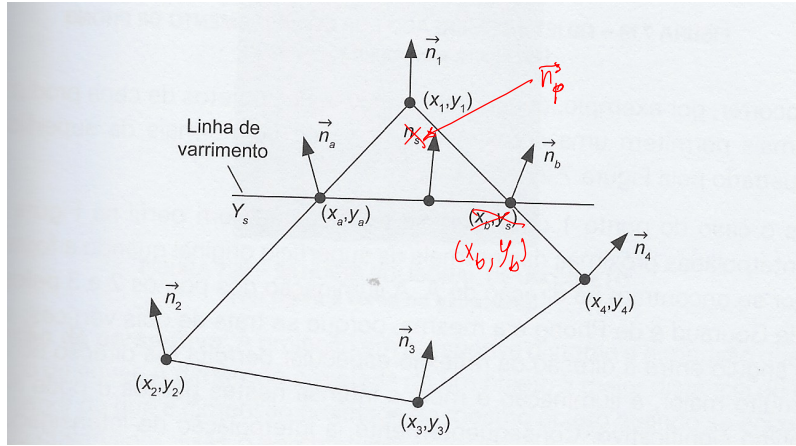
# Introdução à Computação Gráfica

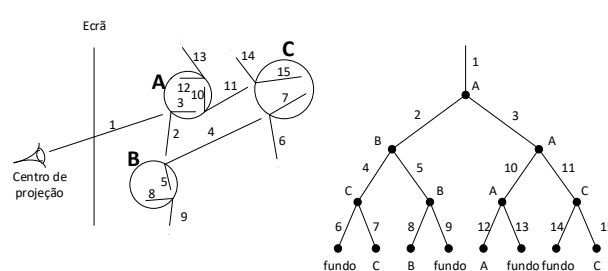
Errata à  
1ª edição

João Brisson  
Setembro de 2020

| Onde  | Se lê   | Deve ler-se / substituir por   | Observações                              |
|---|---|--|--|
| P. 21, Tabela 2.1, linha de cabeçalho                 | HLS   | HSL  |  |
| p. 21, Tabela 2.1, penúltima linha, colunas HSV e HSL | 0* 0 0**  | 0* 0** 0   |  |
| p. 21, Tabela 2.1, última linha, coluna HSV           | 0* 1 0**  | 0* 0 1   |  |
| p. 21, Tabela 2.1, última linha, coluna HSL           | 0*1 0**   | 0* 0** 1   |  |
| p. 82, figura 5.10, em baixo                          | Os rótulos de eixos: Z <sub>v</sub> e u, à esquerda da figura | Os rótulos devem ser, respectivamente, Y <sub>v</sub> e X <sub>v</sub><br> |  |
| p. 91, 4º par, 1ª linha                               | A expressão 5.15  | A expressão 5.14   |  |
| p. 102, 4º para, 3ª linha                             | um novo vértice l'  | um novo vértice J'   |  |
| p. 111, 5º item a partir do fim da página, 2ª linha   | os vértice i <sub>1</sub> e i <sub>2</sub>                    | os vértices i <sub>1</sub> e i <sub>2</sub>  | A palavra vértice deverá estar no plural |

| Onde                                    | Se lê                                     | Deve ler-se / substituir por  | Observações |
|---|---|---|-------------|
| p. 120, figura 7.7                      | Raio refletido identificado por $\vec{l}$ | Raio deve ser identificado como $\vec{r}$<br> <p>FIGURA 7.7 - SUPERFÍCIE REFLETORA</p> |             |
| p. 120, figura 7.8                      | Raio refletido identificado por $\vec{l}$ | Raio deve ser identificado como $\vec{r}$<br> <p>FIGURA 7.8 - SUPERFÍCIE REFLETORA</p> |             |
| p. 122, expressão 7.9                   | $2\psi = \phi$                            | $2\psi = \varphi$   |             |
| p.122, último parágrafo, 1ª e 2ª linhas | evitaremos o cálculo do vetor $\vec{v}$   | evitaremos o cálculo do vetor $\vec{r}$   |             |
| P.124, equação 7.15                     | $I_{RG} =$                                | $I_G =$   |             |
| P.124, equação 7.15                     | $I_{RB} =$                                | $I_B =$   |             |

| Onde                | Se lê   | Deve ler-se / substituir por   | Observações |
|---------------------|---|--|-------------|
| p. 128, figura 7.16 | Ponto identificado como ponto $I_s$   | Ponto deve ser identificado como ponto $I_p$<br>  |             |
| p. 129, figura 7.18 | Normal identificada como o vetor $\vec{n}_s$ e coordenadas do ponto b como $(x_b, y_b)$ | Normal deve ser identificada com o vetor $\vec{n}_p$ e coordenadas como $(x_b, y_b)$<br> |             |

| Onde                                 | Se lê   | Deve ler-se / substituir por   | Observações                                    |
|--------------------------------------|---|--|--|
| P. 129, último parágrafo, 4ª linha   | Phong   | Gouraud  |  |
| p. 131, 3º parágrafo penúltima linha | a profundidade( $z_1+z_2$ )   | a profundidade ( $z_1+z_2$ )   | Falta um espaço antecedendo o abrir parêntesis |
| p. 145, 4º parágrafo 2ª linha        | com exceção do lado GF, uma vez que, para   | com exceção dos lados IH e GF. Para  |  |
| p. 146, 8º parágrafo, 3ª linha       | (5/2)   | (-5/2)   |  |
| p. 174, figura 9.8                   | Falta identificar os círculos A e B e colocar A, B e C a negrito no lado esquerdo da figura |   |  |
| p. 171, expressão 9.9                | $\theta_i = \arcsen(\eta_i / \eta_t \text{ sen}90^\circ) = \arcsen(\eta_i / \eta_t)$        | $\theta_t = \arcsen(\eta_t / \eta_i \text{ sen}90^\circ) = \arcsen(\eta_t / \eta_i)$ | Os índices t e i estão trocados na equação     |
| p. 208, secção B1.1.3, 1ª linha,     | A utilização de um mapa de cores  | A utilização de um mapa de cores como o anterior                                     |  |
| p. 209, 3ª linha                     | 2, 6, 20, 24  | 2, 6, 10, 14, 18   |  |