

## Outros Controlos

### **Caixa de Verificação (Check Box)**



A **Caixa de Verificação (Check Box)** serve essencialmente para assinalar um evento e utiliza-se com respostas simples tipo Sim, Não; Verdadeiro, Falso; etc. O funcionamento do controlo é muito simples, pois tem apenas duas posições: ou a caixa de verificação apresenta uma marca ou então não apresenta a marca, podendo o utilizador mudar consoante o contexto.

Este controlo tem de estar ligado a um campo, senão deve-se utilizar outro tipo de controlo.

### **Botão de Opção (Option Button)**



O **Botão de Opção (Option Button)** tem a mesma função que a caixa de verificação quando é colocado individualmente, mas não é muito usual, pois este controlo normalmente é encontrado em grupos, alojados numa Caixa de Grupo. Seleccionar um Botão de Opção dentro de uma Caixa de Grupo implica que mais nenhum outro botão esteja seleccionado.

### **Botão de Alternar (Toggle Button)**



O controlo **Botão de Alternar (Toggle Button)** age da mesma forma que o controlo Caixa de Verificação, muito embora a diferença mais notada seja a sua aparência num formulário.

Este tipo de controlo é também utilizado num contexto de Ligado e Desligado.

## **Caixa de Grupo (Frame)**



O controlo **Caixa de Grupo (Frame)** tem um comportamento algo diferente dos outros controlos, pois, em vez de agir directamente mediante uma determinada acção, este controlo serve mais como contentor de outros controlos, como o Botão de Opção.

Este controlo também pode ser utilizado para dar ao formulário um aspecto mais organizado, servindo para desenhar linhas ou rectângulos para albergar outros controlos.

Para colocar este controlo no formulário, basta seleccioná-lo na Caixa de Ferramentas e depois fazer clique no formulário. Vai aparecer um rectângulo e pode redimensionar este rectângulo da forma que necessitar.

Para alterar o nome da Caixa de Grupo, basta fazer clique com o botão do lado direito do rato no controlo, escolher **Propriedades (Properties)** e na caixa **Legenda (Caption)** colocar o nome pretendido.

## **Botão de Comando (Command Button)**



O **Botão de Comando (Command Button)** é utilizado para despoletar uma determinada acção. Normalmente, este botão está associado a código Visual Basic, o que o torna capaz de fazer quase tudo.

No entanto, pode utilizar o Botão de Comando para mostrar informação sobre um item do Outlook como, por exemplo, um Contacto. Siga estes passos:

- Abra um formulário de Contacto em modo de desenho e escolha a Pág. 2.
- Coloque um botão de comando no formulário.
- Faça clique com o botão do lado direito do rato no botão de comando e escolha **Propriedades (Properties)**.

- No separador **Ecrã (Display)**, altere a **Legenda (Caption)** para **Categorias**.
- Selecione o separador **Valor (Value)**, faça clique em **Escolher Campo (Choose Field)**, escolha **Todos os campos de contacto (All Contact fields)**, escolha **Categorias...** e faça clique sobre o **OK**.
- Escolha **Formulário (Form)**, **Executar este Formulário (Run This Form)** e selecione a **Pág. 2**.
- Faça clique no botão para verificar o que acontece. (Por exemplo, quando faz clique no botão **Categorias**, o Outlook mostra a caixa de diálogo das **Categorias**)

### **Controlo Separador (Tab Strip) e Controlo Multipágina (Multi Page)**



Estes dois controlos utilizam-se num formulário para apresentar subpáginas dentro de um página. Isto é extremamente útil num ambiente em que se pretende que o utilizador não se perca no emaranhado de páginas.

Muito embora estes dois controlos sejam muito semelhantes na sua finalidade, na forma como funcionam têm algumas diferenças.

Enquanto que no **Controlo Separador (Tab Strip)** todos os controlos que colocar no **Tab1** aparecem também no **Tab2**, no **Controlo Multipágina (Multi Page)** os controlos que colocar na **Page1** não aparecem na **Page2**, significando que tem muito mais possibilidades de trabalho.

Em ambos pode adicionar, mudar os nomes, apagar ou mover separadores ou páginas, bastando para tal fazer clique com o botão do lado direito do rato no controlo e escolher a opção desejada.

### **Barra de Deslocamento (Scroll Bar)**



A **Barra de Deslocamento (Scroll Bar)** tem como funcionalidade alterar valores numéricos. Normalmente está associada a um determinado campo e com código Visual Basic esta barra altera os valores do respectivo campo.

A disposição deste campo tanto pode ser horizontal, como vertical.

### **Controlo Giratório (Spin Button)**

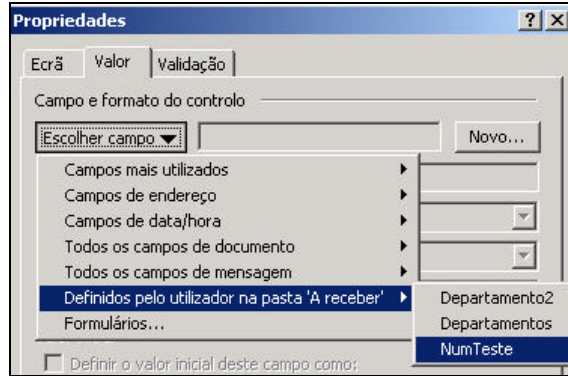


O **Controlo Giratório (Spin Button)** é muito semelhante à Barra de Deslocamento, mas apresenta duas vantagens significativas:

- Ocupa menos espaço.
- Não precisa de escrever código para alterar os valores numéricos de um campo associado.

Exemplificando:

- Abra um formulário de Mensagem em modo de desenho e escolha a Pág. 2.
- Coloque uma **Caixa de Texto (Text Box)** e um **Controlo Giratório (Spin Button)** na página.
- Faça clique com o botão do lado direito do rato na Caixa de Texto e escolha **Propriedades (Properties)**.
- Selecciono o separador **Valor (Value)**, faça clique no botão **Novo (New)**, na caixa **Nome (Name)** coloque Numteste, no **Tipo (Type)** escolha **Numérico (Number)**, faça clique sobre OK e, mais uma vez, no OK. (Repare que a Caixa de Texto aparece com o valor 0)
- Faça clique com o botão do lado direito do rato no Controlo Giratório e escolha **Propriedades (Properties)**.
- Selecciono o separador **Valor (Value)**, faça clique em **Escolher Campo (Choose Field)**, seleccione **Campos definidos pelo utilizador na pasta (User-defined fields in Inbox)**, escolha Numteste e faça clique sobre OK.



- Escolha **Formulário (Form)**, **Executar este Formulário (Run This Form)** e a Pág. 2.
- No Controlo Giratório, faça clique sobre o botão de cima para que o valor numérico na Caixa de Texto aumente ou sobre o botão de baixo para que o valor numérico na Caixa de Texto diminua.

### **Imagem (Image)**



O controlo **Imagem (Image)** serve para que o formulário tenha um aspecto mais interessante. Pode colocar vários tipos de imagens num formulário.

Tipos de imagens que podem ser colocados neste controlo:

.BMP  
 .CUR  
 .GIF  
 .ICO  
 .JPG  
 .WMF