

## NOTA DOS AUTORES

Por lapso, não foram incluídos na “Nota Introdutória” do livro os Agradecimentos dos Autores endereçados às pessoas que os ajudaram, de alguma forma, na produção do *Design e Desenvolvimento de Jogos*. Aqui ficam os merecidos agradecimentos:

Contribuíram para este livro várias outras pessoas para além dos Autores. Assim, queremos agradecer à Guida Preto, que cuidadosamente leu e reviu vários capítulos, à Joaquina, que realizou alguns dos esquemas dos Capítulos 4 e 5, e à Esmeralda, que pacientemente comentou as primeiras versões do que se transformaria no texto de três capítulos. Gostaríamos também de agradecer ao Frederico Freitas, à Joana Dimas, ao Filipe Pina, à Miniclip, à Behold Studio, à Miniboss e à E2Tech por disponibilizarem algumas imagens, e à Cláudia Cruz e à Sandra Correia da FCA todo o apoio que permitiu colocar este livro nas mãos do leitor. Por último, não poderíamos deixar de agradecer a todos os alunos que frequentaram as disciplinas da Área Aplicacional de Jogos e Simulação por toda a motivação e empenho demonstrados, que nos levou a melhorar, constantemente, o conteúdo das aulas. Foi esse mesmo empenho que nos fez acreditar na importância de escrever este livro, de forma a facilitar a entrada de mais pessoas no mundo da conceção de videojogos.