

INQUÉRITO BASEADO NA ESCALA *HEXAD* DE TIPOS DE UTILIZADOR PARA APLICAÇÃO DA GAMIFICAÇÃO

@ *Gamificação Aplicada às Organizações e ao Ensino*
Autores: Ricardo Queirós e Mário Pinto
Editora FCA

	Questões	1	2	3	4	5	6	7
1	Gosto de fazer parte de uma equipa							
2	Gosto de dominar tarefas difíceis							
3	O bem-estar dos outros é importante para mim							
4	Gosto de sair vitorioso de circunstâncias difíceis							
5	Gosto de atividades em grupo							
6	Se a recompensa for suficiente, farei o esforço							
7	Gosto de partilhar o meu conhecimento com os outros							
8	As recompensas são uma ótima forma de me motivar							
9	Interagir com os demais é importante para mim							
10	Não gosto de seguir regras							
11	Ser independente é importante para mim							
12	Gosto de superar obstáculos							
13	Sinto-me feliz se sou capaz de ajudar os outros							
14	Frequentemente, deixo-me guiar pela curiosidade							
15	É importante para mim sentir que faço parte de uma comunidade							
16	Gosto de provocar							
17	É importante para mim poder seguir o meu próprio caminho							
18	São importantes as oportunidades para autoexpressar-me							
19	Gosto de ajudar os outros a orientarem-se em situações novas							
20	Vejo-me como um rebelde							
21	Gosto de competições em que possa ganhar prémios							
22	O retorno de investimento é importante para mim							
23	É importante aprimorar continuamente as minhas habilidades							
24	Gosto de questionar o <i>status quo</i>							

1 Discordo totalmente | 2 Discordo muito | 3 Discordo pouco | 4 Indiferente | 5 Concordo pouco | 6 Concordo muito | 7 Concordo totalmente

APLICAÇÃO DO QUESTIONÁRIO

© *Gamificação Aplicada às Organizações e ao Ensino*

Autores: Ricardo Queirós e Mário Pinto

Editora FCA

Em primeiro lugar, deve pedir aos utilizadores que classifiquem o quanto se identificam com cada um dos itens do questionário.

A resposta será dada numa escala de 1 a 7 (sendo que 1 significa **Discordo totalmente** e 7 **Concordo totalmente**).

No final, adicione separadamente (ou calcule a média) dos *scores* dos itens correspondentes a cada tipo, obtendo assim o tipo de utilizador que mais caracteriza o universo dos correspondentes. Para tal, poderá usar a tabela abaixo.

Tipos de utilizador	N.º questão	Questões	Escala atribuída pelo utilizador	Média dos valores das respostas
"Espírito livre"	11	Ser independente é importante para mim		
	14	Frequentemente, deixo-me guiar pela curiosidade		
	17	É importante para mim poder seguir o meu próprio caminho		
	18	São importantes as oportunidades para autoexpressar-me		
Disruptivo	10	Não gosto de seguir regras		
	16	Gosto de provocar		
	20	Vejo-me como um rebelde		
	24	Gosto de questionar o <i>status quo</i>		
Empreendedor	2	Gosto de dominar tarefas difíceis		
	4	Gosto de sair vitorioso de circunstâncias difíceis		
	12	Gosto de superar obstáculos		
	23	É importante aprimorar continuamente as minhas habilidades		
Filantropo	3	O bem-estar dos outros é importante para mim		
	7	Gosto de partilhar o meu conhecimento com os outros		
	13	Sinto-me feliz se sou capaz de ajudar os outros		
	19	Gosto de ajudar os outros a orientarem-se em situações novas		
Jogador	6	Se a recompensa for suficiente, farei o esforço		
	8	As recompensas são uma ótima forma de me motivar		
	21	Gosto de competições em que possa ganhar prémios		
	22	O retorno de investimento é importante para mim		
Socializador	1	Gosto de fazer parte de uma equipa		
	5	Gosto de atividades em grupo		
	15	É importante para mim sentir que faço parte de uma comunidade		
	9	Interagir com os demais é importante para mim		

O processo de aferição dos tipos de utilizadores e a identificação dos elementos e ações de gamificação a aplicar estão desenvolvidos no **Capítulo 2** deste livro.